

BASES TORNEO FUTBOL SALA EL CARPIO 2022

Edades

- Categoría Senior: Nacidos antes del 01/01/2008
- Categoría Infantil: Nacidos entre el 01/01/2008 hasta el 31/12/2015

Composición equipos

- Equipos de 5 a 12 jugadores.

Inscripción

- La inscripción se realizará en las Oficinas Generales del Ayuntamiento de El Carpio. Los equipos de categoría senior deberán abonar 50 euros en el momento de la inscripción. Los equipos de categoría infantil jugarán de forma gratuita.

Cobertura sanitaria

- Todos los participantes, en el momento de la formalización de la inscripción, acreditan que eximen al Ilustre Ayuntamiento del El Carpio de cualquier tipo de responsabilidad y cargo de lesiones que pudiera surgir durante el torneo, ya que el mismo está basado en la práctica deportiva del ciudadano, siendo voluntaria y libre la participación.

NORMAS DE JUEGO

- Se puede jugar un partido con 4 jugadores. Con menos se le daría el partido perdido al equipo en cuestión por 3-0.
- Se ruega puntualidad en los partidos, solo se esperará 5 minutos. Pasado ese tiempo, el árbitro y la organización valorarán la situación y las circunstancias para dar por concluido el partido con derrota por 3-0 del equipo no presentado.
- Cada equipo deberá ir uniformado con todos los componentes igual, a excepción del portero que vestirán de forma diferente y en ningún caso con el mismo color del equipo contrario. En el caso de coincidir los dos equipos el árbitro sorteará qué equipo deberá llevar peto de los dos. Si el equipo que le toca peto se niega a ello se le dará por perdido por 3-0.
- La duración de los partidos será de 2 tiempos de 20 minutos parándose el tiempo solo en el último minuto de juego y cuando ocurra alguna contingencia, lesión, entre otras, que pudiera suponer una pérdida de tiempo considerable. El descanso será de 5 minutos entre cada parte.
- Será cesión al portero siempre que este reciba el balón con las manos, tras un pase voluntario de un compañero para que este la coja. Se sancionará con un libre indirecto en la frontal del área perpendicular a la línea de meta.
- En caso de empate en alguna de las fases eliminatorias, se resolverá por tanda de penaltis, 3 por cada equipo. Cuando lleguemos a la fase de semifinales y final, los empates se resolverán mediante prórroga de dos períodos de 5 minutos, y en caso de empate de esa prórroga se lanzarán otros 3 penaltis.
- Se establece un resultado máximo en cada encuentro. Esto es, atendiendo a los valores de deportividad, ningún equipo podrá tener por partido una ventaja mayor a 10 goles en el partido. Si un equipo alcanza un 10 a 0, o diferencia de 10 goles, antes de la conclusión del encuentro, se dará por finalizado con el resultado que rece en el marcador en ese momento.
- A partir del primer encuentro no se permitirá inscribir a más jugadores. Esto se debe a que la organización ofrece la posibilidad de inscribir hasta a 12 jugadores, para evitar que ningún

equipo tenga problemas de lesiones u otras circunstancias varias.

- Doble amarilla supondrá la expulsión del jugador en el encuentro, quedando ese equipo con 1 jugador menos durante el tiempo de 2 minutos, al igual que la tarjeta roja. El jugador que reciba tarjeta roja NO podrá disputar tampoco el siguiente encuentro.

- Se consideran faltas técnicas:

- a) Dar o intentar dar una patada al adversario.
- b) Poner una zancadilla a un contrario, hacerlo caer o intentarlo, sea por el medio de la pierna o agachándose delante o detrás de él.
- c) Saltar o tirarse sobre un adversario.
- d) Cargar de forma peligrosa sobre un adversario.
- e) Cargar por detrás a un adversario que no hace obstrucción.
- f) Golpear o intentar golpear a un adversario.
- g) Sujetar a un contrario o impedirle la acción, empujar a un contrario con las manos o los brazos.
- h) Cargar a un contrario con el hombro sin disputa del balón
- i) Jugar el balón, es decir, llevarlo, golpearlo o lanzarlo con la mano o el brazo separados del cuerpo, o intencionalmente con el brazo o mano pegado al cuerpo, excepto cuando lo efectúe el portero dentro de su propia área
- j) Jugar de forma estimada peligrosa por los árbitros, por ejemplo, intentar quitar el balón de las manos al portero contrario.
- k) Obstruir intencionalmente a un contrario, sin jugar el balón, esto es correr entre el mismo y el balón
- l) Levantar los pies para chutar hacia atrás o chutar el balón sin intención de jugarlo, alcanzando a un contrario o amenazando alcanzarle peligrosamente.
- m) Cargar al portero, salvo que este se encuentre fuera de su área.
- n) La intervención del portero en cualquier jugada fuera del área de meta para disputar el balón, queda caracterizada su participación e infracción fuera del área de meta, en el exacto momento que este toca el balón o toca al adversario interviniendo en la jugada u obstaculización las pretensiones del antagonista con la jugada.
- o) Emplear a juicio de los árbitros juego peligroso, (plantillazo, levantar el pie más de la cadera, etc.
- p) En caso de que el equipo A este en un contra y un jugador del equipo B sale a cortarle la contra estando 6 en el campo se deberá señalar penalti para el equipo A, y el equipo B deberá jugar 5 minutos con 4 jugadores.

Es considerable FALTA GRAVE. Ante cualquier de estas situaciones, se sancionará con tiro libre, concedido al equipo contrario en el lugar donde fue cometida la infracción, excepto si se aplica la ley de la ventaja, en cuyo caso, también se anotara la falta una vez haya acabado la jugada. Si estas jugadas son dentro del área serán castigadas como penalti.

- Se considerarán faltas personales cometidas por los jugadores:

- a) Demorar el portero el juego más de 5 segundos, reteniendo el balón en su propia área, estando en posición de jugarlo.
- b) Obstruir una jugada prendiendo o sujetando el balón con los pies, o evitando e impidiendo con su cuerpo el movimiento del balón, a excepción del guardameta cuando este caído en el suelo dentro de su área, Pisar o retener el balón cualquier jugador por tiempo superior a 5 segundos.
- c) Tocar el balón el ejecutor de un lanzamiento lateral, de esquina, de tiro libre, doble penalti o penalti, antes de que lo haga otro.
- d) Demorar más de 5 segundos para reponer en juego la ejecución de tiro libre, doble penalti, penalti, saque de banda, saque de esquina o saque de puerta.

e) Tocar el balón estando en juego un jugador que no está debidamente equipado f) Los porteros podrán jugar, rodar, botar, y tocar cuantas veces quieran el balón dentro de su área de meta, pero siempre en el plazo de 5 segundos.

g) Permanecer el balón más de 5 segundos dentro del área de meta propia, estando en juego el mismo.

h) En el lanzamiento del penalti, doble penalti o tiro sin barrera tocar el balón un compañero de jugador antes que sea rechazado por el portero o portería, o que el balón se detenga antes de penetrar el área, o que el lanzamiento no sea ejecutado hacia portería.

i) Recibir el portero el balón cedido voluntariamente por un compañero si no viene directamente del saque de banda, falta o córner, o del compañero que recupere o controle el balón en posesión de un contrario.

j) El portero no podrá coger, soltar el balón y volver a coger el balón. Si es así el equipo contrario sacará de banda a la altura del área. Todas estas infracciones serán castigadas con el cambio de posesión del balón al equipo contrario, que lo repondrá en juego mediante un saque de banda, desde el punto más cercano donde se cometió la infracción.

En el apartado G), será sancionado el jugador que hubiese tocado el balón en último lugar al cumplirse el tiempo indicado.

Premios

- Se establecen los siguientes premios para el torneo.

CATEGORÍA SENIOR

1º 300€ y trofeo

2º 150€ y trofeo

3º 75€ y trofeo

CATEGORÍA INFANTIL

Todos los participantes tendrán premio.

El organizador del torneo tiene total libertad de decisión en los conflictos que se ocasionen durante el torneo. Toda casuística que se presente y no está recogida en las normas, se deberá resolver bajo el criterio del organizador. A todo aquel equipo que desobedezca las decisiones que se den desde la organización, se le dará el partido perdido por 3-0. En caso de comportamientos antideportivos, la organización tiene la posibilidad de dar por concluido un encuentro; eliminar automáticamente a un equipo(s) del torneo. Esta actividad se realiza única y exclusivamente como una propuesta de ocio desde el Área de Deportes del Ayuntamiento.

El Carpio, a 28 de julio de 2022